

Im Tal der 1.000 Wasser kannst du auf einem Thron Platz nehmen.

8. Welche Farbe hat er?

N Rot

K Grün

T Blau

M Braun



10. Lösungsbuchstabe

Verlasse nun den Wasserspielfeld und folge dem rot gepflasterten Hauptweg. Zuerst lässt du den Seekiosk und dann das Schmetterlingshaus hinter dir. Entlang des Hauptweges entdeckst du die Fotoausstellung TERRA von Michael Martin. Auf seinen Fotos siehst du spannende Orte von überall auf der Welt.

9. In welchem Land wurde das Bild 20 a aufgenommen?

9. Lösungsbuchstabe

10. Welches Tier ist auf dem Bild 2 b zu sehen?

4. Lösungsbuchstabe

So, jetzt hast du es geschafft. Wie lautet das Lösungswort?

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Das Grüne Klassenzimmer im Maxipark

An der Kasse ist unser Gruppenprogramm für Schulklassen, Kindergeburtstage, Kindergärten und Erwachsene erhältlich.

Maxipark

Osterhasenschlaumeierallye im Maxipark

Die Rallye kann von Kindern ab 9 Jahren selbstständig gelöst werden, bei jüngeren Kindern ist eine Begleitperson notwendig.

An alle Schlaumeier und Osterhasen!

Viele knifflige Fragen hat sich der Osterhase auch in diesem Jahr überlegt. Zu jeder richtig gelösten Aufgabe erhältst du einen oder mehrere Lösungsbuchstaben, diese bitte rechts in die Kästchen eintragen.

Einige Schilder im Park geben dir Hinweise.

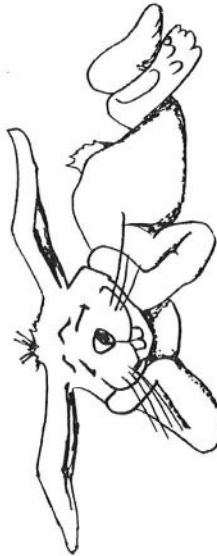
Am Ende musst du die Buchstaben nur noch richtig sortieren und du erhältst das Lösungswort.

Wer ist schlau genug, alle Aufgaben zu lösen und das richtige Lösungswort zu finden?



Wenn du den Aufgabenzettel bis zum **07.04.2024** wieder an der Kasse abgibst, hast du die Möglichkeit, einen Kindergeburtstag im Maxipark zu gewinnen. Der Gewinner wird von uns benachrichtigt. Außerdem bekommst du eine kleine süße Überraschung.

Viel Spaß!



Bitte trage hier deinen Namen und deine Adresse ein:

Vorname, Name: _____ Straße, Haus-Nr.: _____

PLZ u. Ort: _____ Tel.: _____ Alter: _____

Starte an der Hauptkasse!
Direkt hinter der Hauptkasse kannst du auf der rechten Seite drei schwarze Infosäulen sehen. Lies dir den Text aufmerksam durch.



Willkommen im Maximilianpark!

Vor dir siehst du ein Kunstobjekt. Es stellt einen Bergmann in seiner Arbeitswelt dar.

1. Wie ist der Name des Kunstobjektes?

1. Lösungsbuchstabe

Folge dem rot gepflasterten Hauptweg in Richtung des Glaselefanten. Vor dir steht nun der berühmte Glaselefant.

2. Wie hoch ist er?

<input type="text"/> H	27 Meter	<input type="text"/> A	30 Meter
<input type="text"/> T	35 Meter	<input type="text"/> G	38 Meter

Tipp: Suche das richtige Info-Schild vor dem Elefanten.

3. Lösungsbuchstabe

Neben dem Glaselefanten befindet sich die Elektrozentrale.

3. Welche magischen Wesen sind Bestandteil der (Sonder-)Ausstellung in der Elektrozentrale?

Wie schaut das magische Wesen denn aus? Kannst du es in das Kästchen malen?

5. Lösungsbuchstabe

Folge nun wieder dem rot gepflasterten Hauptweg in Richtung des Labyrinths.

4. Aus welchen Heckenpflanzen besteht das Labyrinth?

<input type="text"/> R	Rotbuche
<input type="text"/> H	Hainbuche



6. Lösungsbuchstabe

Wenn du magst, kannst du das Labyrinth ausprobieren. Neben an befindet sich auch der 1. Spielplatz und ein Kletterparcours. Nach der ersten anstrengenden Spieleinheit verlässt du den Spielplatz. Folge weiter dem Hauptweg. Auf der linken Seite versteckt sich ein neuer Spielplatz. Den Eingang dafür bilden Elefantenzähne.

5. Wie heißt dieser Spielplatz?

2. Lösungsbuchstabe

Folge weiter dem roten Hauptweg. Lasse den Vierjahreszeitenbrunnen hinter dir. Schau dir deine Umgebung genau an, das könnte dir gleichen helfen. Bevor du den Spielplatz „Alte Mine“ siehst, entdeckst du auf der rechten Seite eine Holzhütte.

6. Wie heißt diese?

7. Lösungsbuchstabe



Nutze die Zeit um bei der „Alten Mine“ zu spielen. Gehe danach den Hauptweg weiter. So erreichst du den Wasserspielplatz. Der Eingang zum Wasserspielplatz wird von Spritzgeistern bewacht. Allerdings haben diese ein Tier zur Unterstützung.

7. Welches Tier beschützt den Eingang zum Wasserspielplatz?

<input type="text"/> S	Spinne	<input type="text"/> O	Drache
<input type="text"/> E	Fisch	<input type="text"/> I	Elefant

8. Lösungsbuchstabe